

Autocad 2016-2017

Duración: 200 horas

Metodología: Formación online

Fechas: Fechas y horario a elección de cada persona.

INSCRIPCIÓN

Objetivo

- Con este curso empezarás a dibujar con elementos simples y editarlos utilizando las coordenadas y sistemas de referencia.
- Aprenderás los métodos para incorporar texto y edición del mismo, dibujar utilizando objetos definidos como ayuda y adaptar de los sistemas de coordenadas al dibujo.
- Diseñarás y crearás nuevos objetos a partir de otros existentes.
- Aplicarás sombras al dibujo y utilizarás y configurarás las capas de dibujo.
- Podrás comenzar en el manejo y creación de bloques de dibujo.
- Crearás planos y les darás propiedades, además de configurar los elementos necesarios para una correcta impresión.
- Se te dotará de los conocimientos necesarios para que puedas crear y modificar modelos 3D de calidad mediante la utilización de las herramientas de modelado de objetos 3D que nos ofrece la aplicación.
- Aprenderás a componer escenas fotorrealísticas mediante la aplicación de iluminación a la escena y materiales a los objetos que la componen.

Programa

1. Introducción.

- 1.1. ¿Qué es AutoCAD?.
- 1.2. ¿Para qué sirve? Especialidades.
- 1.3. Requisitos del sistema.
- 1.4. Interfaz de usuario.

2. Parámetros básicos.

- 2.1. Crear, gestionar y guardar un documento.
- 2.2. Coordenadas.
- 2.3. Unidades.

3. Objetos de dibujo.

- 3.1. Punto.

- 3.2. Línea.
- 3.3. Círculo.
- 3.4. Arco.
- 3.5. Polilínea.
- 3.6. Rectángulo.
- 3.7. Polígono.
- 3.8. Elipse.
- 3.9. Spline.
- 3.10. Nube de revisión.
- 3.11. Región.
- 3.12. Arandela.
- 3.13. Tabla.

4. Zoom, encuadre y designación.

- 4.1. Zoom.
- 4.2. Encuadre.
- 4.3. Designación.

5. Capas.

- 5.1. Nueva capa.
- 5.2. Estilos de capa.

6. Modificación básica.

- 6.1. Propiedades.
- 6.2. Borrar.
- 6.3. Copia.
- 6.4. Desplaza.
- 6.5. Desfase.
- 6.6. Matriz.
- 6.7. Girar.
- 6.8. Simetría.
- 6.9. Escala.
- 6.10. Recortar.
- 6.11. Alargar.
- 6.12. Estira.
- 6.13. Igualar propiedades.

7. Acotación.

- 7.1. Estilos de cotas.
- 7.2. Tipos de cotas.

8. Texto.

- 8.1. Estilo de texto.
- 8.2. Crear texto. Anexo. Glosario. Soluciones.

9. Edición avanzada de objetos.

- 9.1. Chaflán.
- 9.2. Empalme.
- 9.3. Unir.
- 9.4. Partir.
- 9.5. Fusionar curvas.
- 9.6. Editar polilínea.
- 9.7. Descomponer.
- 9.8. Longitud.

10. Utilidades.

- 10.1. Selección.
 - 10.1.1. Total.
 - 10.1.2. Rápida.
- 10.2. Calculadora rápida.
- 10.3. Lista.
- 10.4. Medir.

11. Bloques.

- 11.1. Crear bloques.
- 11.2. Guardar bloques.
- 11.3. Editar bloques.
- 11.4. Insertar bloques.

12. Sombreado, Degradado y Contorno.

- 12.1. Sombreado.
 - 12.1.1. Designar puntos.
 - 12.1.2. Patrón.
 - 12.1.3. Asociativo, no asociativo o anotativo.
 - 12.1.4. Origen de sombreado.
- 12.2. Degradado.
- 12.3. Contorno.

13. Acotación avanzada.

- 13.1. Acotar.
- 13.2. Cota rápida.
- 13.3. Cota continuar.
- 13.4. Cota línea de base.
- 13.5. Directrices.

13.6. Cotas anotativas.

14. Sistemas de coordenadas.

14.1. Icono del Sistema de Coordenadas.

14.2. Sistema de Coordenadas Universales (SCU).

14.3. Sistema de Coordenadas Personal (SCP).

14.3. 1. Guardar SCP.

14.3. 2. Restituir y Suprimir SCP.

14.3. 3. Sistema de Coordenadas Personalizadas Objeto.

14.4. Planta.

15. Referencias externas.

15.1. Referencia dwg.

15.2. Referencia de imágenes ráster.

15.3. Objeto OLE.

15.4. Ruta desaparecida.

15.5. Importar PDF en Autocad 2017.

16. Impresión y configuración de impresora.

16.1. Imprimir desde el espacio modelo.

16.2. Imprimir desde el espacio papel.

16.2.1. Crear presentación.

16.3. Estilos de trazado.

16.4. Nuevas impresoras. Anexo. Glosario. Soluciones.

17. Entorno de trabajo y visualización.

17.1. Requisitos del sistema.

17.2. Crear documento 3D.17.3. SCU y SCP.

17.4. Órbita 3D.

17.5. Estilos visuales 3D.

17.6. Administrar vistas.

17.7. Steering Wheels.

17.8. Ventanas gráficas.

18. Sólidos básicos.

18.1. Cubo o de textura cuadrada.

18.2. Cilindro.

18.3. Cono.

18.4. Esfera.

18.5. Pirámide.

18.6. Cuña.

18.7. Toroide.

18.8. Polisólido.

19. Modelado de sólidos.

19.1. Extrusión.

19.2. Revolución.

19.3. Barrido.

19.4. Solevar.

20. Editar sólidos.

20.1. Unión.

20.2. Diferencia.

20.3. Intersección.

20.4. Editar caras.

20.5. Editar aristas.

20.6. Corte.

20.7. Engrosar.

20.8. Interferencia.

21. Operaciones en 3D.

21.1. Desplaza 3D.

21.2. Rotación 3D.

21.2. 1. Girar 3D.

21.3. Simetría 3D.

21.4. Escala 3D.

21.5. Alinear 3D.

22. Mallas.

22.1. Primitivas.

22.2. Suavizadas y refinadas.

22.3. Revolucionadas.

22.4. Tabuladas.

22.5. Regladas.

22.6. Aristas.

23. Materiales.

23.1. Explorador de materiales.

23.2. Aplicando materiales.

23.3. Creación y edición de materiales.

24. Iluminación.

24.1. Luz puntual.

- 24.2. Foco.
- 24.3. Luz distante.
- 24.4. Luz de red.
- 24.5. Sol.

25. Cámara y renderizado.

- 25.1. Cámara.
- 25.2. Animación.
- 25.3. Renderizado. Glosario. Soluciones.

Información e inscripciones

Maite Lamosa

943000297

pice@camaragipuzkoa.com

* Podrán realizar prácticas en empresa aquellas personas que reúnan los requisitos del RD1543/2011.

%MCEPASTEBIN%