

¿Por qué algunos vendedores venden más?

Fecha: 24 de enero (jornada gratuita)

Horario: 16:00-20:00

Duración: 2 horas

Lugar: Cámara de Gipuzkoa - Avda. de Tolosa, nº 75 - 20018 Donostia-San Sebastián 

INSCRIPCIÓN

Pocas acciones tienen un impacto tan directo y duradero en la empresa, como el reclutamiento de buenos técnico-comerciales. Este proceso puede delegarse o desarrollarse desde la propia empresa. Este taller descubre las claves para hacerlo con éxito y mediante una metodología 100% científica. Porque los mejores comerciales se comportan de forma diferente y este taller descubre estas diferencias.

Objetivo

- Ser capaces de reclutar a aquellos técnico-comerciales que realmente venderán, que lo harán en el menor tiempo posible y al menor coste para la empresa.
- Descubrir cómo identificar al comercial aventajado de quien no lo es.
- Mejorar el impacto comercial de nuevas incorporaciones y la probabilidad de fallo y los costes que de ello se derivan.
- Conocer las herramientas más modernas de evaluación del talento comercial y cómo emplearlas también de cara al propio desarrollo y crecimiento de la actual plantilla.

Ponente

Javier Moreno

Representante en exclusiva de la metodología SPQ para España. Director de DEKER Consultores de Marketing. A lo largo de su trayectoria profesional ha ocupado puestos de dirección comercial en empresas del ámbito de la distribución comercial, la consultoría, la investigación de mercados y la compra-venta. Durante los últimos 20 años ha combinado su carrera profesional con su actividad como conferenciante y docente a más de 50.000 profesionales y directivos en el área de ventas, habilidades comerciales y comunicación interpersonal. Es además colaborador y ponente habitual en multitud de Cámaras de Comercio, empresas e instituciones de primer nivel nacional e internacional en países como Alemania, Italia, Reino Unido, Islandia o Estados Unidos.

Otros datos relevantes

Jornada gratuita, previa inscripción.

Información

943 000293

formacion@camaragipuzkoa.com